

Comune

alternatura  
alternatura.it



escursioni in natura, passeggiate a cavallo, mountain bike, orientering, tiro con l'arco, parco avventura sugli alberi, laboratori creativi, calcetto, beach volley, bagni, feste, cinema, racconti attorno al fuoco, relax e tanti simpatici amici tutto questo è:

# VagaMondi '12

CAMPI ESTIVI PER RAGAZZI

Progetto di educazione alla Terra Interpretazione ambientale  
e Progettazione Integrata

***“Un viaggio di scoperta inizia guardando il mondo con occhi diversi”***



ALTERNATURA SOCIETÀ COOPERATIVA SOCIALE ONLUS

sede legale Via Macciotta 47 | 08100 | NUORO

sede operativa Piazza Satta 6 | 08100 | NUORO

P. IVA 013026009190  
C.F. 013026009190  
REA NU-90704

Tel. +39 0784 1890411  
Fax. +39 0784 1890412  
Email. info@alternatura.it

## VagaMondi '12

Campi d'interesse per giovani avventurosi esploratori

**Lo spirito e la filosofia di "VagaMondi":** nato nel 2004, VagaMondi è alla sua 9<sup>a</sup> edizione. Il viaggio nell'isola prevede tappe concettuali e incontri d'interesse, dai quali sia possibile cogliere il legame che esiste all'interno delle nicchie ecologiche e delle comunità culturali, ma anche le relazioni tra ambienti apparentemente separati, come montagna e mare. La ricerca sul campo sarà un'occasione per esplorare le foreste di terra e le praterie dei fondali, così da riconoscerne le differenze, ma anche le somiglianze e connessioni tra esseri viventi ed elementi naturali. L'esperienza dei VagaMondi, non secondariamente, vuole mettere ragazzi provenienti da realtà diverse nella concreta condizione di confrontarsi e conoscersi, così da favorire esperienze interculturali che aiutino a vivere la diversità culturale come ricchezza e patrimonio umano da valorizzare e conservare. VagaMondi si svolge da tre anni presso il Camping Selema di S.Lucia di Siniscola (Nuoro), area protetta e oasi di pace e relax, dove si può godere di un mare incontaminato e ideale per la balneazione; b) sarà possibile affrontare nuove e affascinanti discipline, una su tutte il "Parco Avventura";

**Durata:** sei giorni ( da lunedì a sabato);

**Periodo:** luglio –agosto;

**Età dei partecipanti:** 8/11 e 12/14;

**Numero partecipanti turno:** max. 60;

**Rapporto operatore/ragazzi:** 1/10;

**Luogo:** S.Lucia –Siniscola (Nu).



**Quota a partecipante: €380,00;**



Intraprendere un viaggio, non solo una vacanza. Sentirsi custodi di una terra non semplicemente turistica. Avventurarsi in un'isola misteriosa e riservata, tra le pietre e le stelle, sentinelle di un'anima antica. Immersi nel blu selvaggio del mare. Circondati dal verde intenso di foreste secolari. Conquistati dal profumo selvatico della macchia mediterranea.

*Tutto questo è in Sardegna... il più vicino dei mondi lontani.*

**Gruppo di animazione:** Il gruppo di lavoro che accompagnerà i ragazzi durante il campo è altamente specializzato e si avvale della professionalità di Pedagogisti, Sociologi, Educatori alla Terra, Animatori Culturali, Educatori di Strada ed Esperte Guide e Istruttori specializzati.

**Rapporto operatore/ragazzi:** Un operatore ogni dieci bambini (1/10)

#### Attività

##### Escursioni

- Esperienza diretta sul campo e ricerca-insieme in mezzo ai boschi e lungo costa
- Escursione a cavallo
- Parco avventura
- Orienteering
- Osservazioni ed esplorazioni notturne guidate

##### Laboratori creativi

- Aquilonismo
- Costruzione giochi e giocattoli
- Manipolazione creativa
- Costruzione strumenti scientifici

##### Socializzazione

- Giochi di ruolo
- Racconti attorno al fuoco
- Proiezione film per ragazzi
- Feste tematiche

##### Sport

- Tiro con l'arco
- Beach volley e calcetto
- Giochi acquatici
- Giochi di squadra
- Ping-pong
- Tennis
- Nuoto
- Mountain bike



Il menù dei VagaMondi è stato realizzato col prezioso supporto di una nutrizionista (tenendo conto dell'età, del tipo di soggiorno e delle attività a loro correlate), secondo tabelle dietetiche che rispettano i fabbisogni alimentari e nutrizionali dei ragazzi e , in linea di massima, le loro esigenze di gusto e di appetito. Così per le buone forchette non mancheranno i "bis" e per chi abitualmente mangia come un uccellino non ci saranno inutili forzature. Il pranzo e la cena s'intendono comprensivi di un primo piatto, un secondo piatto, contorno, frutta e acqua. La colazione, il pranzo e la cena si consumano al ristorante del Campeggio in un ala dell'ampia veranda interamente dedicata a noi. Sotto tutti i punti di vista i ragazzi hanno lo stesso trattamento qualitativo degli altri clienti del ristorante. La merenda si consuma al campo o in altri luoghi a seconda delle attività che si stanno svolgendo. Ecco cosa troveranno nella loro tavola i VagaMondi a colazione, pranzo, merenda e cena

### ...a Tavola

**Colazione:** latte, cacao solubile, caffè, tè, zucchero, pane, fette biscottate, burro e marmellata

**Primi piatti:** malloreddus alla campidanese, risotto allo zafferano, minestra in brodo, farfalle al pomodoro, fusilli ai funghi, pasta al forno, passato di legumi, riso al burro, tortellini, ravioli di ricotta, passato di verdura, pasta e ceci, ecc...

**Secondi piatti:** petti di pollo al limone, fettina di manzo ai ferri, seppioline in umido, lonza arrosto, carne bollita, frittata di spinaci, pollo arrosto, scaloppine, polpette in umido, hamburger, piatto freddo con affettato e formaggio, mozzarella, spezzatino, filetti di merluzzo impanati, spiedini, polpettone, platessa alla parmigiana, ecc...

**Contorni:** insalata verde, pomodori, patate al forno, cetrioli, sedano, fagiolini al burro, patate lesse, patate fritte, carote grattugiate, purè di patate, ecc...

**Frutta:** di stagione, pere, mele, banane, pesche, albicocche, melone, anguria, ecc...

**Merenda:** yogurt, brissee, budino, frutta o panino.

**Pizza:** e' previsto che una delle cene sia a base di pizza e patate fritte.

**N.B.** In caso di allergia o intolleranza alimentare preghiamo gentilmente di specificare chiaramente nella scheda sanitaria del medico di base, fornita alle famiglie.





## Descrizione del progetto



Il progetto con le sue azioni interdipendenti vuole favorire la ricomposizione del tessuto sociale delle comunità coinvolte, attraverso il rafforzamento del senso di appartenenza in termini socio-culturali e ambientali, dove l'ambiente è inteso sia come luogo naturale, quindi il territorio con tutte le risorse naturali sia in termini relazionali, con i legami culturali e sociali caratteristici di ogni realtà.

L'intervento è articolato per fasi, che prevedono fondamentalmente delle azioni distinte, ma che trovano unità nella filosofia, nella metodologia, negli obiettivi, e nei risultati attesi.

- **La prima azione** è trasversale a tutte le altre e si riferisce al **coinvolgimento attivo** dei destinatari finali, seguono i percorsi di conoscenza con gli incontri di promozione rivolti alle istituzioni e alle famiglie delle comunità coinvolte (se ritenuto opportuno), con supporti video ed esperti che aiuteranno tutti gli interessati a capire come verrà organizzata l'esperienza, chi seguirà i ragazzi, che tipo di assistenza e sistemazione troveranno, ecc....
- **La seconda azione** interessa più direttamente i giovani che vogliono intraprendere un viaggio di interesse e sperimentarsi in un percorso di crescita comune. VagaMondi è una **avventurosa esperienza di vita insieme**, che vuole aiutare a creare dinamiche e modelli collaborativi tra i più giovani, per la riscoperta di valori di una comunità aperta e per poter disporre degli strumenti giusti per sviluppare dinamiche di coesione territoriali concrete e indispensabili per lo sviluppo e il cambiamento di ogni realtà.
- **La terza azione** del progetto è una **ricognizione sistemica** e tecnica dell'esperienza vissuta da tutti i partecipanti. Attraverso delle schede valutative, dell'osservazioni sul campo, delle interviste e dei questionari, l'intera esperienza verrà monitorata e valutata, così da avere un quadro completo di tutto il lavoro fatto. Ogni amministrazione coinvolta riceverà copia del report valutativo e della relazione conclusiva che esprimerà nel dettaglio l'andamento di ogni singolo aspetto dell'intervento.



## La rete del progetto

La rete del progetto è costituita dalla cooperativa alternatura, in quanto soggetto proponente del servizio e dagli stessi beneficiari diretti e indiretti della azioni del progetto, che apporteranno il loro contributo nelle diverse fasi e condivideranno le esperienze durante gli incontri di programmazione e valutazione.

I soggetti dei comuni coinvolti:

- I ragazzi da 8 a 14 anni
- i referenti politici
- gli assistenti sociali
- gli educatori dei vari servizi
- le famiglie



Il ruolo della rete nel progetto si traduce in tre attività fondamentali:

- **La progettazione esecutiva:** i rappresentanti degli enti aderenti, si incontreranno per conoscere e condividere gli aspetti operativi del progetto e una condivisone finale degli obiettivi e degli interventi;
- **Il coinvolgimento dei destinatari:** la rete è il soggetto che direttamente coinvolge i beneficiari finali attraverso i canali di comunicazione privilegiati;
- **Il monitoraggio e la valutazione del progetto:** sarà compito della nostra cooperativa, attraverso l'ausilio di esperti nel settore, definire nello specifico il piano di valutazione e avviare e gestire le attività di monitoraggio e valutazione pianificate. Il report e la relazione conclusiva saranno inviate agli interessati tramite mail o cartaceo.



## Destinatari

Genericamente individuiamo i comuni nella loro interezza, mentre nello specifico per i beneficiari finali degli interventi saranno coinvolti:

- **Giovani:** ragazzi tra gli 8 e i 14 anni di ogni comune, avranno l'occasione di sperimentare percorsi di crescita comuni partecipando ai campi d'interesse "VagaMondi"
- **Famiglie:** i genitori delle comunità saranno chiamati a partecipare attivamente nella definizione dello scenario di comunità;
- **Istituzioni:** saranno invitati a partecipare a vario titolo alle attività di programmazione, sia gli amministratori sia i tecnici degli enti locali coinvolti



## Le figure professionali

Figure	Ruolo	Azioni
<b>Educatori alla Terra</b> <b>Interpreti ambientali</b>	Gestione delle attività ambientali Supporto all'attività di ricerca sul campo  Gestione dei gruppi e facilitatori della comunicazione	Campi d'interesse, Laboratori, Interpretazione ambientale Educazione alla terra
<b>Operatori di strada</b> <b>Educatori professionali</b> <b>Animatori Cultrali</b>	Incontri d'Interesse	Coinvolgimento e progettazione partecipata con gli adolescenti
<b>Istruttori Specializzati</b>	Tiro con l'arco; Equitazione; Orienteering; Manipolazione creativa; Assistente bagnante; Istruttore di Nuoto; Istruttore Mountain Bike.	Coinvolgimento e riferimento specifico per le diverse attività proposte
<b>Coordinatore</b>	Gestione progetto e comunicazione interna ed esterna	Gestione del progetto, raccordo nel territorio
<b>Educatori professionali</b>	Valutazione progettuale	Valutazione e monitoraggio del progetto

### Il Coordinatore

Gianluca Cacciotto

